

I N D E X

Subject

शैक्षिक तकनीकी

Name :

Class & Sec.

B Ed.

S. No.	Date	Particulars	Page No.	T. Sign. & Remarks
1.		शैक्षिक तकनीकी की	1-6	
2.		शैक्षिक तकनीकी को प्रभावित करने वाले कारक	6-9	
3.		शैक्षिक तकनीकी का विकास	10-14	
4.		कठोर एवं कोमल उपागम	14-19	
5.		श्रव्य-दृश्य सामग्री	20-24	
6.		समिक्रमिक अनुदेशन (रेखीय - साखीय)		

SMT. SHYAMA Degree College of Science & Management

शैक्षिक तकनीकी

वर्तमान समय में मानव जीवन का हर पक्ष वैज्ञानिक खोजों एवं आविष्कारों से प्रभावित है। जिससे शिक्षा का क्षेत्र भी मुक्त नहीं है। जैसे रेडियो, टेपरिकॉर्डर, टेलीविजन, कम्प्यूटर आदि का बढ़ता हुआ प्रयोग हमें शैक्षिक तकनीकी के पास लाता जा रहा है। शिक्षा शास्त्र का प्रत्यक्ष अंग चाहे वह विधियाँ - प्रविधियाँ का हो, चाहे उद्देश्यों का हो चाहे शिक्षा प्रक्रिया का हो, चाहे शोध का हो बिना तकनीकी के अपंग एवं बुरा साधन होता है। आज दूर का सैद्धान्तिक एवं प्रयोगात्मक दृष्टि से क्षेत्रों की समस्याओं को बिना तकनीकी के सुलझाना कठिन माना गया है।

सर्वप्रथम 'एज्यूकेशनल टेक्नोलॉजी' शब्द का प्रयोग इंग्लैंड में ब्राइनमोर जॉन्स ने सन् 1967 ई. में किया था।

जिसकी व्याख्या इंग्लैंड की N.C.E.T

(National Council of Educational Technology) संस्था द्वारा आयोजित कांफ्रेंस में की गई।

शैक्षिक तकनीकी का साक्षित इतिहास -

Date: _____ Page: 2

19. 19^{वीं} शताब्दी के प्रारम्भिक दौर में औद्योगिक क्रान्ति के फलस्वरूप अनेकों मशीनों का आविष्कार हुआ। जिसका प्रयोग धीरे-धीरे विभिन्न क्षेत्र में भी होने लगा। सर्वप्रथम अमेरिका के ओहियो के एक विश्व विद्यालय में सिडनी प्रेसी ने शिक्षा के क्षेत्र में शिक्षण मशीन का प्रयोग किया।

लम्सडेन तथा ग्लेजर ने 1930-40 के बीच में अनेक प्रकार के पुस्तकों, कार्ड, बोर्ड का प्रयोग किया।

सन् 1950 में बी. स्फोरस्किनर ने 'प्रोग्राम्स लर्निंग' पद्धति का विकास किया। इस वर्ष बाइनमोर ने 'शैक्षिक तकनीकी' शब्द का प्रयोग किया। फिर स्टेनली स्लूवर्ड से स्किनर के प्रयासों के फलस्वरूप प्रोग्राम लर्निंग मैटेरियल का प्रयोग अनेक राष्ट्रों ने शुरू किया। जिससे शैक्षिक तकनीकी स्वयं शिक्षा के क्षेत्र में जुड़ने लगा। एक समय ऐसा आया कि प्रोग्राम लर्निंग तथा श्रव्य-दृश्य सामग्री को शैक्षिक तकनीकी का पर्याय माना जाने लगा।

इस प्रकार शिक्षा के क्षेत्र में तकनीकी उपकरणों के माध्यम से व्यवहार अनुदेशन तथा शिक्षण तकनीकी आदि विभिन्न शिक्षण प्रतिमानों का प्रतिपादन शिक्षा क्षेत्र में होने लगा।

अतः शिक्षण तकनीकी शिक्षण तकनीकी प्रक्रिया को अधिक प्रभावपूर्ण व्यावहारिक एवं ठोस बनाने में समर्थशाली होने लगी।

शैक्षिक तकनीकी का अर्थ तथा स्वरूप -

‘एज्यूकेशनल टेक्नोलॉजी’ शब्द दो शब्दों से मिलकर बना है - ‘एज्यूकेशन’ और ‘टेक्नोलॉजी’।

शिक्षा [Education] - शिक्षा की उत्पत्ति ‘शिक्ष’

धातु से हुई है जिसका अर्थ है - विद्या प्राप्त करना।

दूसरे शब्दों में ज्ञानाजन या विद्या - प्राप्ति के माध्यम से संस्कारों एवं व्यवहारों का निर्माण करना ही शिक्षा कहलाता है।

‘एज्यूकेशन’ शब्द की उत्पत्ति लैटिन भाषा के ‘एज्यूकैटम’ (Educatum) शब्द से हुई है जिसका तात्पर्य है, बाहर लाना या पथ प्रदर्शन करना अथवा विकास की ओर ले जाना है। एज्यूकेशन का अर्थ - शिक्षण की कला।

शिक्षा से तात्पर्य बालक के व्यवहार में वांछित परिवर्तन लाना है। शिक्षा बालक के मूल प्रवृत्तियों का

परिमार्जन करती है।
 तकनीकी विज्ञान बालकों के
 व्यवहार के अध्ययन में शिक्षा की
 मदद करता है। साथ ही उसमें
 परिमार्जन एवं संशोधन में दिशा -
 निर्देश प्रदान करता है।

तकनीकी (Technology)

टेक्नोलॉजी का हिन्दी पर्याय तकनीकी
 से है। जिसका अर्थ है दैनिक जीवन
 में वैज्ञानिक ज्ञान का प्रयोग करने की
 विधियाँ। अतः हम कह सकते हैं -
 वैज्ञानिक व्यवस्थाओं तथा विधियों का
 प्रयोगात्मक रूप भी तकनीकी या
 तकनीकी विज्ञान है।

साधारणतः लोग, तकनीकी
 को मशीनी प्रत्यय से जोड़ लेंगे।
 किन्तु यह आवश्यक नहीं है कि
 'तकनीकी' में मशीन या मशीनरी का
 प्रयोग किया जाये।

इसका तुल्य किसी भी
 प्रयोगात्मक कार्य से है, जिसमें ज्ञान
 या सिद्धान्तों का प्रयोग किया जाय।

यह ग्रीक शब्द Techne से निकला
 है, जिसका अर्थ है - कला

अथ इसका पर्याय लैटिन भाषा का
 शब्द Texere है जिसका अभिप्राय
 बुनने तथा निर्माण करने से है।

शैक्षिक तकनीकी की परिभाषाएँ -

शैक्षिक तकनीकी को विभिन्न विद्वानों ने विभिन्न प्रकार से परिभाषित किया है, जो निम्न हैं -

1. जेकोब ब्लूमेर के अनुसार - "शैक्षिक तकनीकी को व्यावहारिक उपायों की परिस्थितियों में वैज्ञानिक एवं तकनीकी ज्ञान का विनियोग कहा जाता है।"
2. रॉबर्ट ए. कॉक्स के अनुसार - "मानव की सीखने की परिस्थितियों में वैज्ञानिक प्रक्रिया के प्रयोग को शैक्षिक तकनीकी कहा जाता है।"
3. डी सी को के अनुसार - "सीखने से मनोविज्ञान का व्यावहारिक शैक्षिक समस्याओं पर गहन विनियोग शैक्षिक तकनीकी है।"
4. जी. ओ. एम. लीथ के अनुसार - "शैक्षिक तकनीकों सीखने और सिखाने की दिशाओं में वैज्ञानिक ज्ञान का प्रयोग है। जिसके द्वारा शिक्षण एवं प्रशिक्षण की प्रक्रिया की प्रभावपूर्णता एवं दक्षता को, विकास कर उसमें सुधार लाया जाता है।"

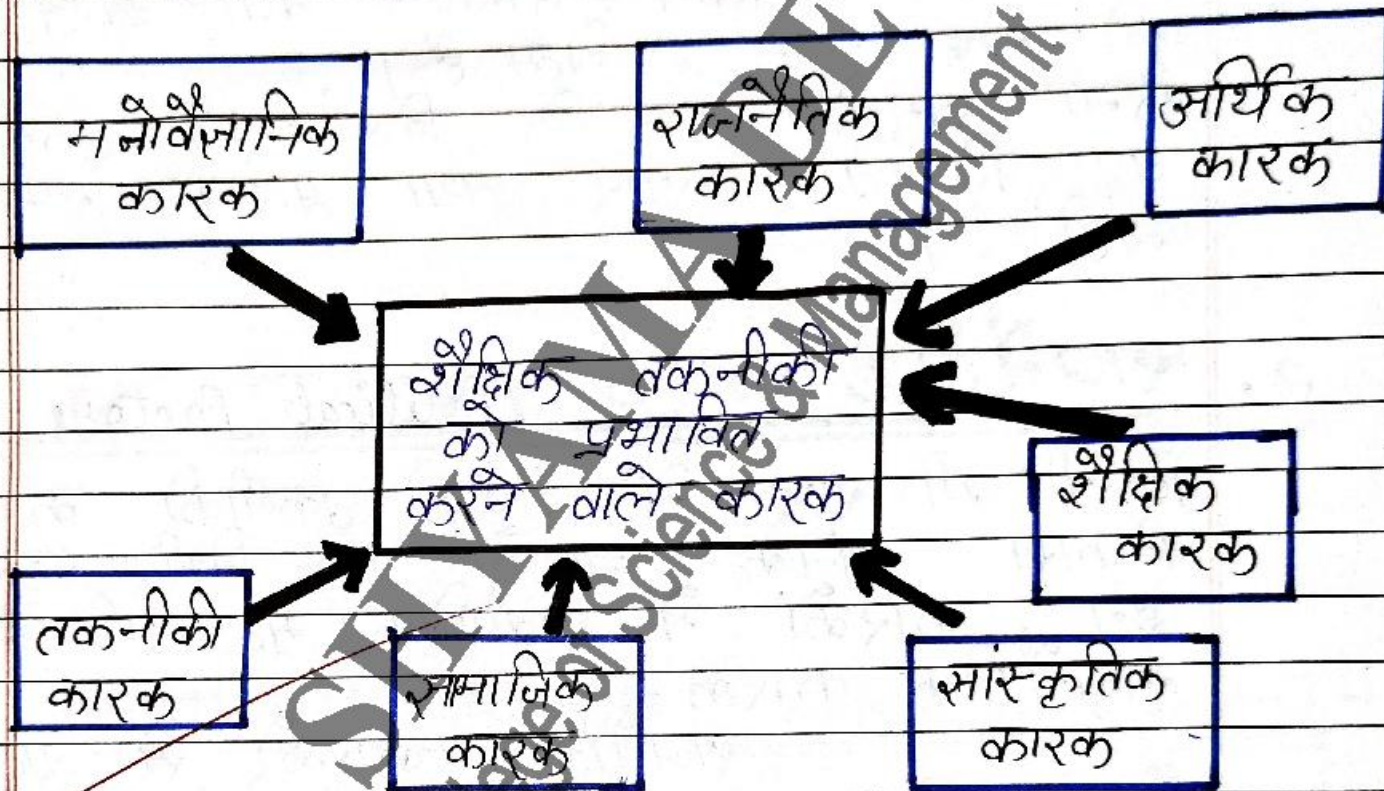
5. हेडॉन के अनुसार - "शैक्षिक तकनीकी शैक्षिक सिद्धान्त व्यवहार की वह शाखा है जो मुख्यतः सूचनाओं के उपयोग से योजनाओं से सम्बन्धित होती है, और सीखने की प्रक्रिया से नियंत्रण रखती है।"

शैक्षिक तकनीकी की मान्यताएँ :-

- शैक्षिक तकनीकी निम्न मान्यताओं पर आधारित है -
- (i) प्रत्येक मानव मशीन की भाँति कार्य करता है, अतः शिक्षा के क्षेत्र में व्यवहार में परिमार्जन तथा परिष्करण हेतु इसके वैज्ञानिक सिद्धान्त का सफलतापूर्वक प्रयोग किया जा सकता है।
 - (ii) शिक्षण कला तथा विज्ञान दोनों ही हैं। अतः शिक्षण का विश्लेषण किया जा सकता है तथा शिक्षण को इसके दो हिस्सों 2 बर्णों, तत्वों एवं अवयवों का भी गहन प्रेक्षण निरीक्षण तथा अध्ययन सम्भव है। अतः शैक्षिक तकनीकी वैज्ञानिक उपागमों पर आधारित है।

शैक्षिक तकनीकी को प्रभावित करने वाले कारक :-

शैक्षिक तकनीकी के उपयोगों को प्रभावित करने वाले कारक महत्वपूर्ण हैं। इनके कारकों में से कुछ महत्वपूर्ण कारक निम्न चित्र द्वारा प्रदर्शित किये हैं, जो इस प्रकार हैं -



1- सामाजिक कारक [Social Factors] -

समाज एवं संस्कृति शिक्षा का दर्पण हैं। जैसा समाज होगा, वैसी संस्कृति होगी। वैसी ही वहाँ की शिक्षा होगी। यदि समाज में शैक्षिक तकनीकी के प्रति जागरूकता है। वांछित नेतृत्व का बोल-बाला है। तथा संस्कृति की नस-नस में तकनीकी का प्रभाव दृष्टिगोचर होता है।

2. आर्थिक कारक [Economic Factor] -

शैक्षिक तकनीकी के विकास में आर्थिक कारक भी महत्वपूर्ण भूमिका अदा करते हैं। किसी भी प्रयोग, अन्वेषण तथा खोज की शीर्ष 'धन' होता है। बिना समुचित धन के किसी भी तकनीकी का विकास प्रसार तथा परिष्करण सम्भव नहीं है।

3. राजनैतिक कारक [Political Factors] -

किसी भी राष्ट्र में शैक्षिक तकनीकी का विकास अनेक कारकों पर निर्भर रहता है। इन कारकों में सर्वाधिक महत्वपूर्ण है - राजनैतिक कारक -

है कि वे कारक जो राष्ट्र की राजनैतिक परिस्थितियों, राजनैतिक नीतियों तथा वैज्ञानिक अन्वेषणों एवं राजनैतिक उद्देश्यों की प्राप्ति से सम्बन्धित होते हैं।

4. मनोवैज्ञानिक कारक [Psychological Factor] -

मनोवैज्ञानिक कारकों के अन्तर्गत शिक्षकों, छात्रों तथा शिक्षालयों की रुचि, स्तर प्रवृत्तियों आदि का समावेश होता है। शिक्षकों की अभिप्रेरणा सीखने - सिखाने

की इच्छाशक्ति, ध्यान एवं रुचि आदि का प्रभाव मनी वैज्ञानिक कारकों के अन्तर्गत समावेशित होते हैं।

5. शैक्षिक कारक [Educational Factors] -

ये कारक मनी वैज्ञानिक कारकों के साथ काफी प्रभावशाली सिद्ध होते हैं। शैक्षिक कारकों में शिक्षकों की शिक्षा एवं प्रशिक्षण मुख्य कारक है। यदि शिक्षकों की शैक्षिक तकनीकी के क्षेत्र में उचित स्तर का सुनियोजित प्रशिक्षण प्रदान किया जाए। ये शिक्षकों शैक्षिक तकनीकी के विकास में मील के पथर सिद्ध हो सकते हैं।

6. तकनीकी कारक [Technological Factors] -

तकनीकी के क्षेत्र में भी नवीनतम खोजें, अन्वेषण तथा आविष्कार हो रहे हैं -
उनकी शिक्षा व शिक्षण के क्षेत्र में किया जा रहा है।

तकनीकी के क्षेत्र में जितनी अधिक प्रगति हो रही है। उतना ही शैक्षिक तकनीकी विज्ञान उन्नत और समृद्ध हो रहा है।

शैक्षिक तकनीकी का विकास

19 वीं शताब्दी में 'खेल-खेल में शिक्षा' की युक्ति लोकप्रिय लगी थी। सन् 1926 में सर्वप्रथम अमेरिका की ओहियो स्टेट यूनिवर्सिटी में सिडनी प्रेसी ने शिक्षण के क्षेत्र में सर्वप्रथम शिक्षा मशीन का प्रयोग किया।

शिक्षा तकनीकी के क्षेत्र में सर्वप्रथम सर्वाधिक महत्वपूर्ण कार्य सन् 1950 में बी. स्फ. रिकनर ने किया। उन्होंने विभिन्न जीवों पर परीक्षण कर उनका उपयोग शैक्षिक सिद्धान्तों का अधिगम को प्रभावशाली बनाने के लिए किया। रिकनर ने उसका सर्वाधिक महत्वपूर्ण योगदान 'आभिक्रमित - अध्ययन' की पद्धति जिसमें छात्रों को उद्देश्यमुक्त - शिक्षा, उनकी अधिगम गति के आकर्षण पर अनेक शिक्षण प्रकरणों पर 'आभिक्रमित - अधिगम' तैयार किये जाते हैं।

शिक्षण में अब श्रव्य - दृश्य साधनों जैसे - रेडियो, टेलीफोन, टेलीवीजन, कम्यूटर, सी. सी. टी. वी. इत्यादि अनेक साधनों के आविष्कार तथा प्रणयन के कारण शैक्षिक तकनीकी के क्षेत्र में अनेक ज्वलित परिवर्तन आने लगे हैं।

वैज्ञानिक शोधों, प्रयोगों व अन्वेषणों पर आधारित वैज्ञानिक उपकरणों की सहायता से शिक्षा के क्षेत्र में

व्यवहार तकनीकी की विकास गति प्रारम्भ में काफी धीमी रही परन्तु अब यह गति पकड़ चुकी है।

अतः कहा जाता है कि भारत में शैक्षिक तकनीकी का आविष्कार उज्ज्वल है।

तकनीकी तथा शैक्षिक तकनीकी के क्षेत्र में अनेक शिक्षण आधिगम सिद्धान्तों, प्रतिमानों तथा डिजाइनों और शैक्षिक नियोजन एवं प्रबन्धन की अनेक तकनीकियों का प्रतिपादन एवं प्रयोग होने लगा है।

सन् 1966 में अमेरिकन विश्वविद्यालयों के शिक्षा मन्त्रीविज्ञान, विज्ञान तथा तकनीकी विभागों ने शिक्षा तकनीकी की एक राष्ट्रीय परिषद् की स्थापना की तथा शिक्षा में तकनीकी का प्रयोगों पर विशेष बल दिया।

आलोचक ने सन् 1969 में ब्रह्म ने सन् 1972 में तथा मिशेल ने सन् 1972 में शैक्षिक प्रक्रिया में प्रणाली-करण लाने के लिए शैक्षिक तकनीकी के आधार पर शिक्षा के विकास पर समरगमित चर्चाएँ भी की।

भारतवर्ष में सन् 1966 में भारतीय अभिकामित अनुदेशन संगठन (IAPLY) की स्थापना की गयी।

सन् 1970 में एन. सी. ई. आर. टी. (NCERT) तथा उच्च शिक्षा संस्था, बड़ौदा, मेरठ व शिमला विश्वविद्यालयों ने शैक्षिक तकनीकी को बढ़ावा देने के अभूतपूर्व प्रयत्न किये।

यूनेस्को (UNESCO) ने सन् 1978 में एक 'Seminar for the training of experts in Education Technology' का आयोजन किया। इस सेमिनार में शैक्षिक तकनीकी के विकास में तीन स्तरों पर चर्चा की गयी।

सन् 1967 तक का समय श्रव्य - दृश्य सामग्री के रूप में चर्चित रहा। वर्ष 1967 - 1975 तक की अवधि को विधियों द्वारा सामग्रियों तथा तकनीकियों की संज्ञा दी गयी। तथा सन् 1978 को प्रणाली विश्लेषण का समय बताया गया।

आज भारत में कम्प्यूटर ही नहीं ई-मेल, इंटरनेट, सी. डी. - रोम तथा डिजिटल विडियो का प्रयोग लोकप्रिय होला जा रहा है। आज भारत वर्ष में लोग भी लोग तकनीकी पेमी बनते जा रहे हैं। आधुनिक शैक्षिक तकनीकी के युग में तकनीकी से सम्बन्धित आवश्यक उपकरणों के प्रयोग हेतु सजग एवं सतर्क हैं।

भारत वर्ष में शैक्षिक तकनीकी शिक्षण एवं अधिगम के मनोवैज्ञानिक सिद्धान्तों का प्रयोग किया है। जिससे छात्रों में उत्प्रेक्षित परिवर्तन लाया जा सके। इन उपागम, तकनीकियों को अनुदेशन तकनीकी शिक्षण, तकनीकी तथा व्यवहार तकनीकी का नाम भी दिया जाता है। इसमें मशीनों का प्रयोग केवल पाठ्य वस्तुओं का प्रस्तुतीकरण के अधिक प्रभावशाली बनाने के लिए किया जा सकता है। इस तकनीकी में अर्प (Input) प्रक्रिया (Process) तथा प्रदा (Output) के पक्षों के विकास पर बल दिया जाता है।

ऑर्थर मैल्डिन (1959) के अनुसार -

“यह तकनीकी सीखने पर मनोविज्ञान पर आधारित है, और यह अनुभव प्रदान करके वहाँ व्यवहार परिवर्तन की शुभारम्भ करती है।”

सिल्वर मैन (1968) ने इसे Constructive Educational Technology प्रदान किया है। शैक्षिक तकनीकी प्रथम एवं द्वितीय परस्पर संबंध है, और एक - दूसरे के पूरक कहे जाते हैं।

हार्डवेयर उपागम तथा उनसे संबंधित सॉफ्टवेयर को प्रदान किया जा रहा है।

क्रम सं.	कठोर शिल्प उपागम (हार्डवेयर)	सम्बन्धित कौशल शिल्प
1.	चाँक बोर्ड (रयामपद)	चाक का कार्य
2.	ओवरहेड प्रोजेक्टर	टान्सपैरेन्सीज
3.	स्लाइड प्रोजेक्टर	स्लाइड्स
4.	वी.सी.आर.स्व मॉनीटर	वीडियो प्रोग्राम
5.	कम्प्यूटर	कम्प्यूटर प्रोग्राम
6.	ऑडियो रिकार्डर	रिकार्डर सामग्री
7.	खाली कागज	लिखित सामग्री

शैक्षिक तकनीकी के उपागम एवं स्वरूप -

शैक्षिक तकनीकी को तीन प्रमुख उपागमों में वर्गीकृत किया गया है -

(i) कठोर शिल्प उपागम या शैक्षिक तकनीकी-1

कठोर शिल्प उपागम के अन्तर्गत शिक्षण सहायक सामग्री पर विशेष जोर दिया जाता है। इसे दृश्य-श्रव्य सामग्री या मशीनी प्रणाली के रूप में भी जाना जाता है।

इसका जन्म भौतिकी तथा आभियंत्रिकी के योग से हुआ है जिन्हें भी उपकरण या मशीनें जिन्हें हम देख सकते हैं।
हम सकते या अनुभव कर सकते हैं।
जिनका उपयोग शिक्षा में सहायक सामग्री के रूप में किया जा सकता है, वे सभी इसी वर्ग में आते हैं।
इसलिए इसे कठोर शिल्प कहा जाता है।

सिल्वर मैन ने - "इसे आभिव्यक्ति तकनीकी नाम दिया है।"
डॉ. रुहेला ने - "वास्तव में शिक्षण और मशीनों तथा कठोर शिल्प उपागमों का चयन तथा प्रयोग करना ही शैक्षिक तकनीकी प्रथम कहलाती है।"

कठोर शिल्प उपागम का सर्वप्रथम ए. ए. लम्सडे ने वर्णन किया था।
इस उपागम को श्रुत्य-दृश्य सामग्री भी कहा जाता है। इसमें मशीनों की तकनीकी पर बल दिया गया है। इसका विश्वास है कि मशीन अनुदेशन का कार्य करती है और इसका सम्बन्ध अनुदेशन के ज्ञानात्मक पक्ष से होता है।
यह उपागम निम्न तीन बातों पर विशेष बल देता है।

- (i) ज्ञान का संचय करना।
- (ii) ज्ञान का प्रसारण करना।
- (iii) ज्ञान का विस्तार करना।

(ii) कीमल शिल्प उपागम या शैक्षिक तकनीकी II :-

कीमल शिल्प उपागम शैक्षिक तकनीकी के क्षेत्र में मशीनों के प्रयोग न करके इसमें अनेक प्रकार के शिल्प उपागमों का प्रयोग किया गया है।

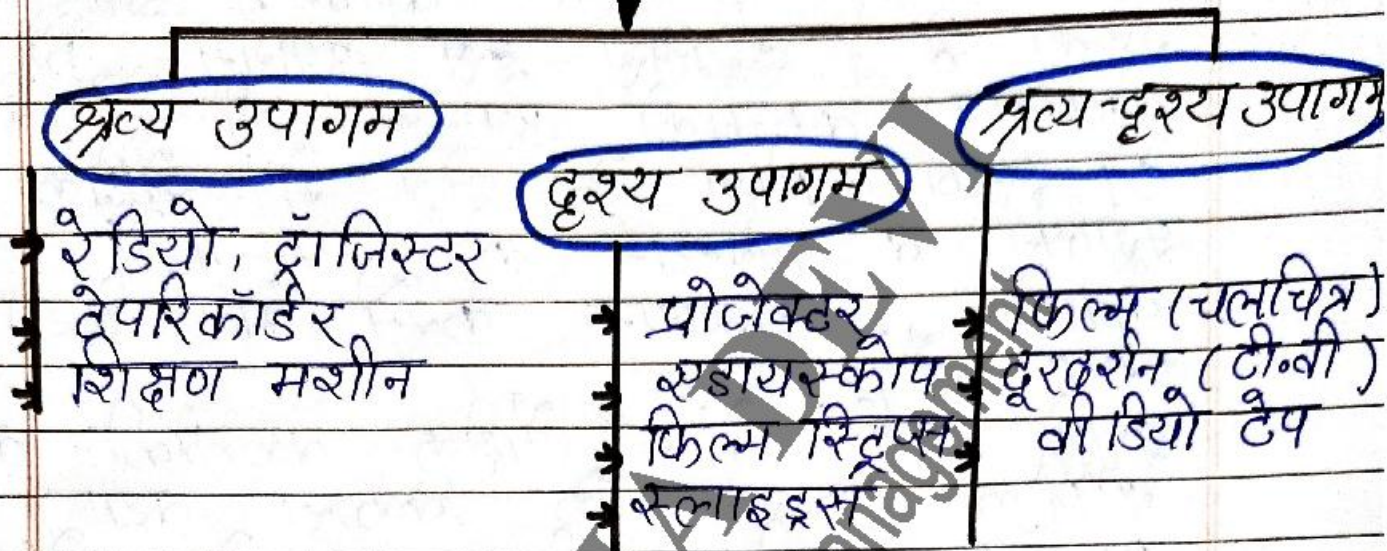
आर्थर मैल्डन ने स्पष्ट लिखा है -

कि कीमल शिल्प उपागम का उद्भव रिक्कर तथा अन्य व्यवहार शास्त्रियों के प्रयासों के परिणामस्वरूप हुआ है। यह उपागम आधिगम के विज्ञान से सीधे सम्बन्धित है जो अनुभव के आधार पर व्यावहारिक परिवर्तनों को सम्बोधित करता है।

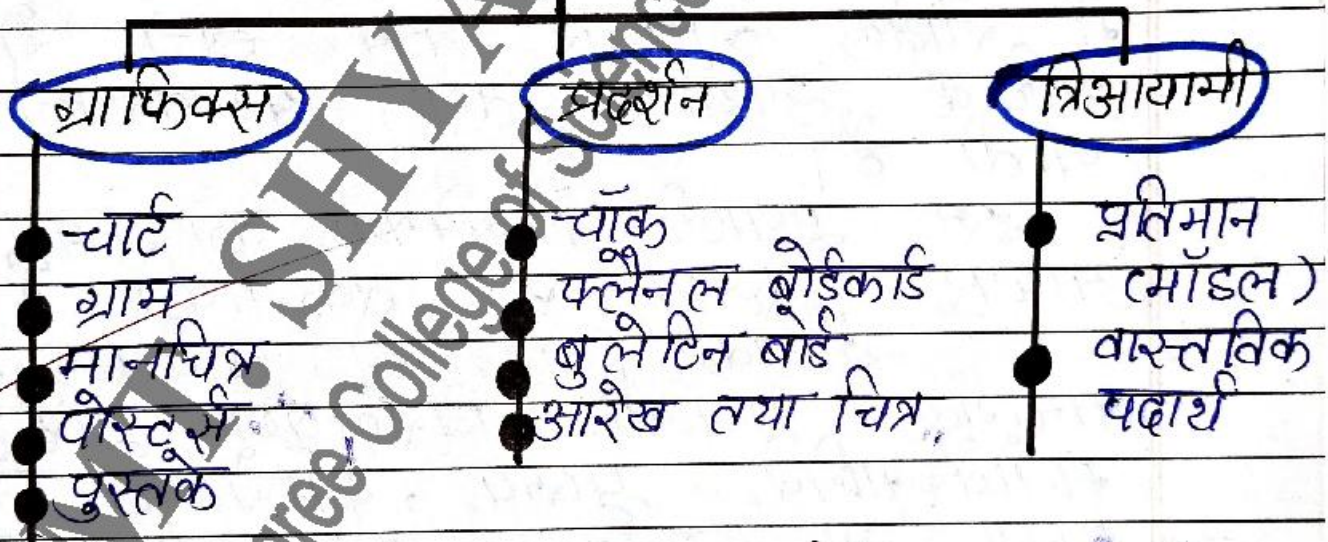
कठोर तथा मुदुल उपागमों का वर्गीकरण-

[A] कठोर उपागम [Hardware]

[A] कठोर उपागम [Hardware]



[B] कौमल उपागम [Software]



(iii) प्रणाली विश्लेषण या शैक्षिक तकनीकी

- III -

प्रणाली उपागम को शैक्षिक तकनीकी तृतीय कहा जाता है। इसका विकास द्वितीय विश्व युद्ध के पश्चात् हुआ। इसमें प्रमुख प्रबन्ध व्यापार तथा सेना आदि

से सम्बन्धित समस्याओं के विषय में निर्णय लेने के लिए वैज्ञानिक आधार रहता है। इसलिये इस उपागम को पुनर्बन्धन तकनीकी उपागम भी कहा जाता है। इसका शिक्षा के क्षेत्र में शैक्षिक प्रशासन व पुनर्बन्धन की समस्याओं का वैज्ञानिक अध्ययन करने में किया जाता है। दूसरे शब्दों में - "शैक्षिक तकनीकी तृतीय शैक्षिक प्रशासन के विकास तथा अनुद्देशन की कल्पना बनाने में पूर्णता प्रदान करती है।"

इस पुणाली के उपयोग में शैक्षिक व्यूषहार कम खर्च में अधिक उपयोगी तथा प्रभावशाली बन जाती है।

इस पुणाली विश्लेषण का प्रमुख आधार विज्ञान एवं तकनीकी है। शैक्षिक तकनीकी तृतीय के अन्तर्गत पुणाली विश्लेषण प्रशिक्षण, मानव-वैज्ञानिक प्रारूप, सम्प्रेषण नियंत्रण प्रारूप या पुनर्बलन भी सम्मिलित है। शैक्षिक तकनीकी तृतीय या पुणाली उपागम का जन्म कोमल शिल्प उपागम एवं कठोर शिल्प उपागमों के मेल के फलस्वरूप हुआ।

शैक्षिक तकनीकी I (कठोर शिल्प उपागम)		शैक्षिक तकनीकी
+	→	या
शैक्षिक तकनीकी II (कौमल शिल्प उपागम)		प्रणाली उपागम

शैक्षिक तकनीकी III उपागम, शैक्षिक तकनीकी प्रथम, द्वितीय को जोड़ने वाली एक महत्वपूर्ण कड़ी है। यह कठोर या कौमल शिल्प के मिश्रण से अति आधुनिक उपागम बन गया। जिसका भरपूर उपयोग शिक्षा के विभिन्न क्षेत्रों में किया जा रहा है। शैक्षिक तकनीकी III उपागम वास्तव में गैस्टाल्टवादी मनोविज्ञान के सिद्धांतों पर आधारित है।

क्रम संख्या	प्रमुख तत्वों का वर्ग
1.	अद्वि (Input)
2.	प्रक्रिया (Process)
3.	पर्यावरण संदर्भ (Output)
4.	(Environmental reference)

1. उद्दा	2. प्रक्रिया	3. प्रदा
विषयवस्तु अन्य सामग्री	मानव्या मशीन	उत्पादन सेवायै

श्रव्य - दृश्य सामग्री

1. श्रव्य साधन :- श्रव्य साधन वे साधन हैं, जिनमें श्रव्य नु-दृश्य का उपयोग किया जाता है। उसे श्रव्य साधन कहते हैं। जैसे - रेडियो, ट्रान्स्क्रिप्टर, टैप रिकॉर्डर, भाषण वाता, ग्रामोफोन इत्यादि। इनमें आवाज के द्वारा समस्त सृजनपूर्ण प्रदान की जाती है। जो सुनने वालों की कल्पना शक्ति को उद्दीप्त करती है।

(i) रेडियो (Radio) - जन-सम्प्रेषण के लिए रेडियो एक बहुत उपयोगी उपकरण है। रेडियो पर एक प्रसारण सुवर्णम 1937 में कलकत्ता रेडियो स्टेशन में किया गया।

(ii) टैप रिकॉर्डर (Tape recorder) - आज के शिक्षा के क्षेत्र में एक महत्वपूर्ण युग में

उपकरण सिद्ध हुआ है। टेपरिकॉर्डर में विभिन्न प्रकार की ध्वनियाँ रिकार्ड करके दूसरे लोगों को सुनाया जा सकता है।

टेपरिकॉर्डर का प्रयोग निर्देशनात्मक तथा उपचार शिक्षण में भी उपयोगी सिद्ध हुआ।

2. दृश्य - सामग्री :-

दृश्य सामग्री वह सामग्री है जिसके द्वारा दृश्य इन्द्रियों का प्रयोग होता है। या जिसे हम दृश्य इन्द्रियों के द्वारा देख सकते हैं। उसे दृश्य सामग्री कहते हैं। जैसे :- चार्ट, नक्शे, मॉडल, स्लाइड, फिल्मस्ट्रिप या प्रोजेक्टर, ओवरहेड प्रोजेक्टर, स्पीडायस्कॉप इत्यादि।

(i) चार्ट (Chart) - जब किसी वस्तु के प्रतिमान उपलब्ध नहीं होते हैं। तब चार्ट मुद्रित और अमुद्रित दोनों प्रकार के होते हैं।

(ii) नक्शे (Map) - नक्शे का प्रयोग ऐतिहासिक तथा भौगोलिक तथ्यों तथा स्थानों का ज्ञान प्रदान करने के लिए किया जाता है।

(iii) मॉडल (Models) - मॉडल किसी वास्तविक वस्तु क्रिया या प्रतिक्रिया की समुच्चय विशेषताओं का दिग्दर्शन कराता है।

(iv) स्लाइड (slide) - स्लाइड एक छोटा किन्तु पारदर्शक दृश्य साधन है। स्लाइड तैयार करने के लिए अधिकतर कैमरे एक फोटो खींचा जाता है।

3. श्रव्य - दृश्य सामग्री - श्रव्य - दृश्य सामग्री

उस सामग्री से जिनमें सुनने और देखने, दोनों तरह की इन्द्रियों का प्रयोग किया जाता है। उसे श्रव्य - दृश्य सामग्री कहते हैं। जैसे - टेलीविजन, कम्प्यूटर, वीडियो - टेक्स्ट, विडियो, डिस्क, टेलीकॉन्फ्रेंसिंग इत्यादि।

(i) टेलीविजन - आधुनिक युग में टेलीविजन एक शक्तिशाली साधन है। दूरदर्शन द्वारा प्रत्येक घटना देखी या सुनी जा सकती है।

(ii) कम्प्यूटर - कम्प्यूटर आज के युग में एक आवश्यक उपकरण के रूप में विकसित होने वाला

इलेक्ट्रॉनिक साधन है। यह हार्डवेयर
उपागम है। इसमें जो कार्य का
प्रयोग होता है। उसके लिए साफ्टवेयर
उपागम का उपयोग किया है।
यह अनुदेशन कार्य प्रभावशाली ढंग
से करता है।

कम्प्यूटर के तीन प्रमुख भाग होते हैं -

1. अंदा (Input) -

अंदा भाग में कीबोर्ड
Keyboard ही है। जिससे आँकड़ों तथा
विवरणों को कम्प्यूटर प्रक्रिया
भाग में प्रेषित किया जाता है।

2. प्रक्रिया (Process) -

प्रक्रिया भाग में
अनुदेशन की आवश्यकता अनुसार आँकड़ों
की गणना तथा विवरण अंकित किया
जाता है। यह कम्प्यूटर के मुख्य भाग
या अंकित भाग कहलाते हैं। जो
क्रियाशील रहते हैं तथा आँकड़ों एवं
विवरणों को व्यवस्थित रखते हैं।

3. प्रदा (Output) -

प्रदा भाग में
आँकड़ों तथा विवरणों के मुख्य हुई
प्रक्रिया को सम्पादित कर परिणाम
प्रस्तुत किया जाता है।

*- पर्यावरण सन्दर्भ - पर्यावरण / परिवेश

का अर्थ है - वे परिस्थितियाँ जिनमें प्रणाली कार्य करती है। जैसे - अक्षा, प्रक्रिया, प्रदा।

(iii) वीडियो टेक्स - यह सम्प्रेषण एक नवीन विधि है जो दूरस्थ शिक्षा के क्षेत्र में शिक्षण सुविधा प्रभावित करती है। वीडियो टेक्स एक ऐसी अमुद्रित माध्यम प्रणाली है जिसके द्वारा पारस्परिक सूचना के आदान-प्रदान के प्रयोग में किया जाता है।

(iv) वीडियो डिस्क - वीडियो डिस्क भी सूचना के क्षेत्र में एक नवीन खोज है। वीडियो प्रणाली में वीडियो डिस्क, वीडियो डिस्क प्ले और एक टेलीविजन सेट की जरूरत होती है।

(v) टेलीकॉन्फरेंसिंग - टेलीकॉन्फरेंसिंग में दूर-दूर तक बैठे हुए दो या दो से अधिक लोगों के मध्य वास्तविक समय अन्तः प्रक्रिया होती है।

19/11/21